

# U19 eスポーツ選手権2024 大会規約

1. はじめに
2. 参加資格
3. エントリー
4. 配信・放送
5. ルールの変更
6. 禁止事項
7. 違反時の処置
8. 個人情報の取り扱い
9. 免責事項
10. 準拠法および管轄
11. 規約の変更
12. お問い合わせ先

初版 2024 年 8 月 16 日

## 1. はじめに

本規約は、eスポーツ選手権実行委員会（以下、「実行委員会」とします。）が主催する「U19 eスポーツ選手権2024」（予選大会、決勝大会を含めて、以下「本選手権」とします。）の必要事項を定めたものです。実行委員会は、本選手権の運営・進行に関する一切の裁定権を有します。

本選手権は、eスポーツを通じて、次代を担う若者の戦略的思考やチームワーク、コミュニケーション能力の向上を図るとともに、国内外で有数の若者の憧れとなる大会として開催することを目的としています。

本選手権は、実行委員会が設置する本選手権の事務局（以下、「事務局」とします。）が運営および大会進行、管理を行います。

## 2. 参加資格

本選手権に参加するには、以下の参加条件を全て満たす必要があります。（以下、参加する選手を個別に「参加者」、また、同一チームの参加者を「チームメンバー」とします。）

- (1) 本規約および事務局の定めた本選手権のルールブック（以下、「ルールブック」とします）に同意すること。（本選手権にエントリーした時点で、本規約およびルールブックに同意したものとみなします。）
- (2) 本選手権への参加に際し、未成年者は保護者の同意を得て申し込むこと。また、オフライン決勝進出チームは指定した期日までに全員が保護者の同意書を提出すること。
- (3) 日本国内に在住していること。
- (4) 以下の年齢であること。

League of Legends : 13 歳 ~ 19 歳 ( 2005. 1. 1 ~ 2010. 12. 31生まれの方)

VALORANT : 15 歳 ~ 19 歳 ( 2005. 1. 1 ~ 2008. 12. 31生まれの方)

- (5) 5~6 名でチームを編成できること。
- (6) エントリー開始から 2025 年 3 月 31 日 (月) まで、事務局からの連絡をチームメンバー全員が受け取れること。
- (7) League of Legends部門は 2024 年 10 月5日 (土)、6日 (日) に開催予定の予選大会、VALORANT部門は2024 年 10 月12日 (土)、13日 (日) に開催予定の予選大会、また予選大会を勝ち残った場合は両部門ともに、2024 年 11 月 10 日 (日) に開催予定の決勝大会およびその前日の準備・リハーサルに参加できること。
- (8) 本選手権への参加について、未成年のチームメンバー全員が保護者の同意を得ること。
- (9) 予選のエントリー時に、チームメンバー全員の身分証明証 (有効期限内で本人の顔が識別でき、生年月日の記載があるもの) をオンライン上にて提示できること。
- (10) 決勝大会の受付時間内に、チームメンバー全員が揃った状態で集合し、身分証明証 (有効期限内で本人の顔が識別でき、生年月日の記載があるもの、原本のみ有効、コピー不可) を提示できること。
- (11) チーム代表者およびスターティングメンバーのうち1 名は、日本語で大会運営スタッフや他の参加者とコミュニケーションが取れること。
- (12) チーム代表者は事務局との連絡の窓口となり、事務局からの連絡を確認し、チームメンバーに共有できること。チーム代表者が連絡できない場合は、チーム副代表者が窓口となること。
- (13) 事務局からの要望に応じて、別途、メディアの収録に参加できること。
- (14) 本規約とルールブックを理解し、遵守すること。
- (15) 本選手権において氏名、年齢、住所などの個人情報事務局に提供し、事務局やメディア各社による写真および映像撮影や取材を承諾すること。
- (16) 参加者の肖像、氏名、年齢、チーム名、コメント、プレイ動画が含まれる本選手権の様子、競技の内容 (ゲームプレイ内容を含む) が、事務局または事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送 (ストーリーミング放送を含む)、報道または利用 (商業的利用を含む一切の利用) されることを承諾すること (肖像権、パブリシティ権を行使しないこと)。
- (17) チーム名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと。
- (18) 本選手権中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると事務局が判断した場合、当該参加者のチームが棄権となることを了承すること。
- (19) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力 (暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう。) または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

### 3. エントリー

本選手権の競技タイトルは「League of Legends」、 「VALORANT」とします。

- (1) 本選手権にエントリーする際は、事前に必ず本規約「2. 参加資格」を満たしていることを確認すること。(必ずチームメンバー全員で本規約の内容を確認すること。)

- (2) 同一人物による同じ部門へのエントリーは不可となります。  
※League of Legends部門、VALORANT部門の両部門へエントリーすることは可能。
- (3) チームメンバー全員もしくは代表者、または部活顧問等代理者が、本選手権の公式サイトから遷移するエントリーフォームに所定の事項を記入し、エントリーを行ってください。エントリーの際、参加者は以下の情報（個人情報を含む）を記載する必要があります。

#### 【League of Legends】

- ①チーム名
- ②チーム名の読み方（カタカナ）
- ③チーム人数（5名～6名）
- ④チームとしてのエピソード、本選手権への抱負  
<下記は各チームメンバーの情報が必要です>
- ⑤参加者の氏名
- ⑥参加者の氏名 読み方（カタカナ）
- ⑦参加者の生年月日
- ⑧参加者のRIOT ID（ゲーム内ネーム）
- ⑨参加者のRIOT ID 読み方（カタカナ）
- ⑩参加者のRIOT ID（タグライン）
- ⑪参加者のDiscord ID
- ⑫参加者のXアカウント
- ⑬ゲーム内ランク（最高ランク）
- ⑭参加者のメールアドレス ※まとめてエントリーの場合は代表者のみ
- ⑮参加者の電話番号 ※まとめてエントリーの場合は代表者のみ
- ⑯参加者の職業（学生の場合は学校名）
- ⑰参加者の居住都道府県
- ⑱参加者の身分証の画像データ（公的機関が発行した、有効期限内で本人の顔が識別でき、生年月日の記載がある証明書のデータ）

#### 【VALORANT】

- ①チーム名
- ②チーム名の読み方（カタカナ）
- ③チーム人数（5名～6名）
- ④チームとしてのエピソード、本選手権への抱負  
<下記は各チームメンバーの情報が必要です>
- ⑤参加者の氏名
- ⑥参加者の氏名 読み方（カタカナ）
- ⑦参加者の生年月日
- ⑧参加者のRIOT ID（ゲーム内ネーム）
- ⑨参加者のRIOT ID 読み方（カタカナ）
- ⑩参加者のRIOT ID（タグライン）
- ⑪参加者のDiscord ID

- ⑫参加者のXアカウント
- ⑬ゲーム内ランク（最高ランク）
- ⑭参加者のメールアドレス ※まとめてエントリーの場合は代表者のみ
- ⑮参加者の電話番号 ※まとめてエントリーの場合は代表者のみ
- ⑯参加者の職業（学生の場合は学校名）
- ⑰参加者の居住都道府県
- ⑱参加者の身分証の画像データ（公的機関が発行した、有効期限内で本人の顔が識別でき、生年月日の記載がある証明書のデータ）

- (4) チームメンバー全員のエントリーを終えた後、チーム代表者は、自動返信メールに記載のURLから、事務局が用意するDiscord サーバーの指定のチャンネルで登録完了報告をしてください。

※Discord とはゲーマー向けの無料ビデオ通話/音声通話/チャットツールアプリです。

以降の連絡は、基本的にDiscord から行います。

- (5) エントリー後、登録内容に変更がある場合は事務局まで速やかに連絡してください。ただし、登録内容の変更はエントリー締め切り時まで受け付けます。また、締め切り後、事務局からの要望がない場合、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、エントリー締め切り後に参加者が出場できなくなった場合、速やかに事務局に連絡してください。
- (6) 事務局は、チーム代表者またはチーム副代表者に出場確認の連絡を行う場合があります。
- (7) 以下の場合、エントリーが取り消される可能性があります。
- ①エントリー情報に虚偽の申告がある場合。
  - ②登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。
  - ③本規約およびルールブックに違反した場合。
  - ④チーム代表者またはチーム副代表者が音信不通等、事務局からの連絡に対して応答がない場合や、チーム代表者またはチーム副代表者がチームメンバーと意思疎通ができていないと事務局が判断した場合。
- (8) 決勝大会への出場チームは、当日、各予選の受付時に提出した身分証明証を本人確認のため常に携帯してください。身分証明証が確認できない場合、出場できない場合があります。
- (9) 決勝大会出場チームのチームメンバーの自宅から会場までの渡航費および宿泊費は、チーム辺り 25 万円まで事務局が負担します。それ以外の参加に必要な一切の費用は、参加者で負担してください。（本選手権の参加費は無料です。）

#### 4. 配信・放送

- (1) 事務局は、本選手権の様子、競技の内容（ゲームプレイの内容を含む）や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）することができるものとします。

- (2) 参加者は、参加者および参加者関係者が、本選手権の映像の全部または一部を、実行委員会の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないことに同意するものとします。
- (3) ストリーミング配信（中継放送も同様）が行われる試合は、事務局が用意する機材を使用して行われます。その際、ゲーム上の設定は事務局によって指定されます。

## 5. ルールの変更

実行委員会並びに事務局は、自らの裁量でルールブックを参加者の同意なく修正、変更、削除または追加する権利を有します。ただし、ルール変更時は参加者への告知連絡を厳守します。

## 6. 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約、ルールブックに違反すること。
- (2) 予選や決勝の受付時間に遅れること、定められた時間に集合しないこと。
- (3) 本選手権スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。
- (4) 本選手権の進行、運営を意図的に妨害すること。
- (5) 事務局、本選手権スタッフ、参加者または第三者に対して誹謗中傷行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- (6) エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力する行為。
- (7) 本選手権の運営や結果に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (8) 本選手権開始後に事務局に無断で大会を棄権すること。
- (9) 本選手権運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (10) 試合中、自身のチームメンバー・対戦相手・対戦相手のチームメンバー・本選手権運営スタッフ以外の者と事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (11) ゲームを開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、チーム間の談合により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- (12) 公序良俗に反する言動を行うこと。
- (13) 事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、その他の権利または利益を侵害すること。
- (14) 本選手権への参加権、賞品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- (15) 本選手権を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- (16) 反社会勢力またはその関係者を関与させること。
- (17) 過度にラフな格好および事務局が不適切と判断する格好で大会に参加すること。
- (18) その他、事務局が不適切と判断する行為。

## 7. 違反時の措置

参加者は、参加者が本規約に違反していると実行委員会が判断した場合、その違反内容や程度により、タイトルの剥奪、賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られることがあることを了承するものとします。

#### 8. 個人情報の取り扱い

- (1) エントリーの際に提供された参加者の個人情報は、本選手権の開催、運営および広報等の目的で使用します。
- (2) 大会に関連する連絡事項がある場合は、エントリーの際に提供された連絡先へ、運営事務局より行います。
- (3) 参加者は、自己の肖像、氏名、年齢、所属先、チーム名、学校名、コメント、プレイ動画等について、事務局または第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含む）されることを承諾するものとします。
- (4) 提供された参加者等の個人情報は、個人情報の保護に関する法律（平成十五年五月三十日法律第五十七号）、群馬県個人情報の保護に関する法律施行条例（令和四年群馬県条例第七十六号）に従い管理します。

#### 9. 免責事項

- (1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または実行委員会の都合により本決定戦の内容の変更、また本決定戦の延期・中止となる場合があります。実行委員会、事務局は当該事由に起因して生じた損害に対して一切の責任を負いません。
- (2) 参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本選手権の出場途中で失格となった場合、事務局は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、事務局の基準により行います。
- (3) 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。
- (4) 本選手権への参加または参加できなかったこと、また、本選手権が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません。）が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、実行委員会は一切の責任を負いません。
- (5) 本選手権開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会使用PC、PC 周辺機器、ディスプレイ、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障、その他本選手権の運営に関して参加者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、事務局の指示や対応に故意又は重大な過失がある場合を除き、事務局は一切の責任を負いません。

#### 10. 準拠法および管轄

本規約は日本国法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、前橋地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 11. 規約の変更

本規約の内容は、実行委員会、事務局の判断と裁量において、変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。

## 12. お問い合わせ先

メールアドレス：[u19\\_info@u19esports.jp](mailto:u19_info@u19esports.jp)

公式Discord

・League of Legends部門：<https://discord.gg/bQ8mpkb6E5>

・VALORANT部門：<https://discord.gg/weXuXqyZXA>

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日10:00～17:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。予めご了承ください。