

League of Legends 部門ルールブック変更点 (2024/9/18)

【該当箇所】

4.3.2. ゲーム内の観戦について

○変更前

関係者（試合に出ないチームメンバーおよび顧問）または事務局が指定する観戦者以外の観戦は禁止です。

○変更後

事務局が指定する観戦者以外の観戦は禁止です。また、コーチ枠の使用も禁止です。

○変更理由

試合中のコーチング行為を制限するため

【該当箇所】

4.3.5. 対戦中のゲームからの切断

○変更前

対戦開始後、何らかの事情によりいずれかのプレイヤーがゲームから切断された場合、プレイヤーは再接続を試みることができます。ただし、ポーズ機能制限時間内 30 分以内に復帰ができなかった場合は当該選手の所属するチームは敗北扱いとします。

また、再開する場合には必ず Discord の該当マッチチャンネルにて再開の連絡を行ってください。

※ゲーム内チャットにて「/pause」と打つとポーズ開始、「/resume」と打つと再開します。

○変更後

対戦開始後、何らかの事情によりいずれかのプレイヤーがゲームから切断された場合、プレイヤーは再接続を試みることができます。ただし、ポーズ機能使用後 10 分以内に復帰ができなかった場合は切断したメンバーを除いた 4 名で試合再開となります。10 分以上経過した場合でも、試合が進行中の場合は復帰しても問題ありません。

また、再開する場合には必ず Discord の該当マッチチャンネルにて再開の連絡を行ってください。

※ゲーム内チャットにて「/pause」と打つとポーズ開始、「/resume」と打つと再開します。

○変更理由

円滑な大会進行のため